新カリの演習科目



プログラミン グ演習1-4	プログラミングの基礎 (制御構文、関数、scope, 配列、構造体、ポインタ、malloc, I/O, makeなど)
アルゴリズ ム・データ構 造演習	講義と連動し、アルゴリズムの基礎を扱う(stack, queue, heap, sort, linked list, tree, searchなど)
応用アルゴ リズム演習	応用課題を通して、基本アルゴリズムの応用例・ 動的計画法・問題のグラフ表現などについて学ぶ
総合演習A1	数値解析、最適化、アルゴリズムのいくつかの代表的な手法に焦点を当てる。(講義連携) シンプレックス法、ガウスの消去法、ニュートン法、 多層パーセプトロン
総合演習A2	数値解析、最適化、アルゴリズムを横断した総合 的な問題解決方法を体得する。(page rank を題材 に random walk, べき乗法、QR法)
総合演習B1	ミクロ系、マクロ系、社会系シミュレーションについての俯瞰的演習(各2コマ、講義連携)
総合演習B2	いくつかのグループに分かれ、各自が選択した1 つのテーマに取り組む(プロジェクトベース)